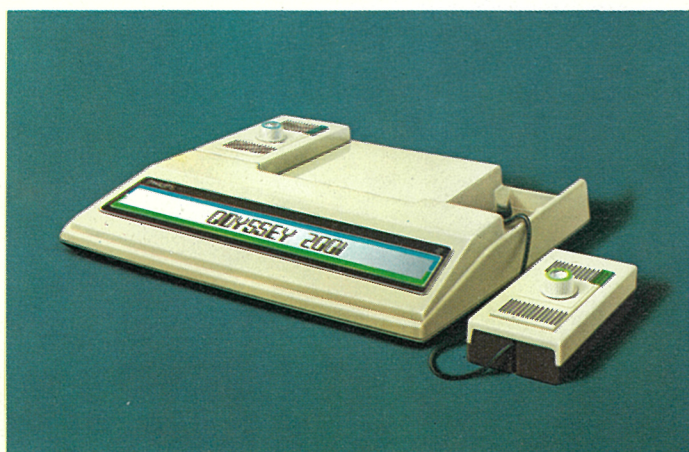
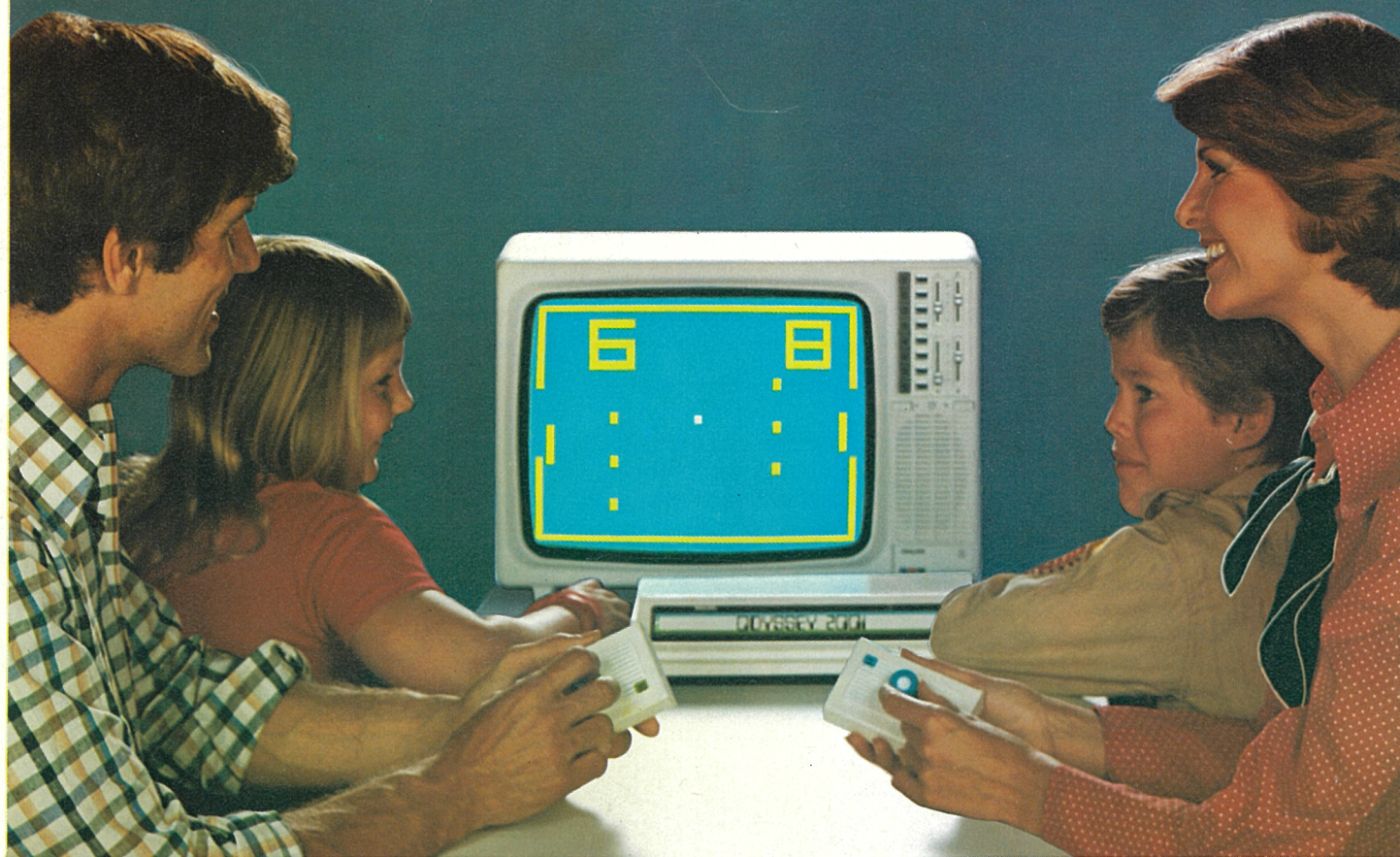


ODYSSEY 2001[®]

Sports field thrills on your TV screen



Istruzioni per l'uso ODYSSEY 2001

Con l'Odyssey 2001 acquistate uno dei giochi più attraenti degli ultimi anni.
Un gioco che introduce l'ambiente del campo sportivo nel vostro soggiorno.
Provate con l'Odyssey 2001 la Vostra prontezza di reazione con quella del Vostro avversario.

Collegamento

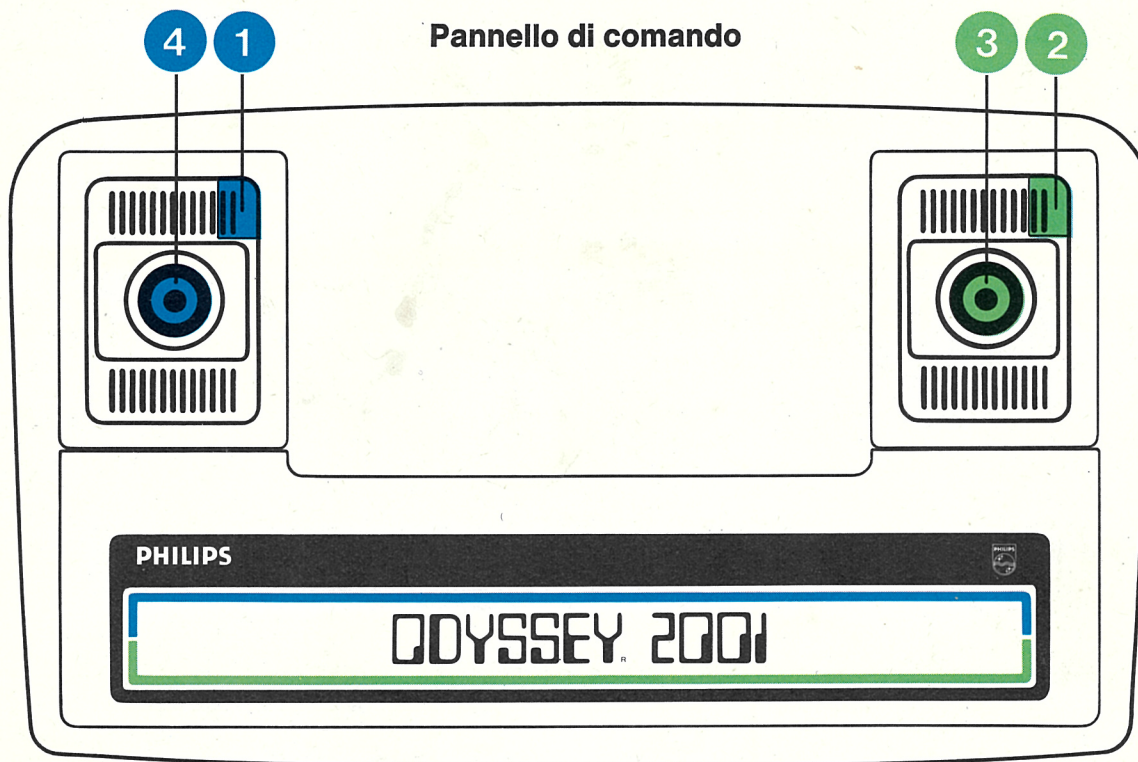
L'Odyssey 2001 può essere collegato ad ogni televisore provvisto di una presa antenna nella quale può essere infilata la spina antenna del telegioco. In caso la spina non entri, rivolgetevi al vostro rivenditore per farla adattare. Il telegioco funziona con la corrente elettrica.

Predisposizione

Dopo aver collegato la spina antenna dell'Odyssey 2001 nella presa del televisore, inserire il televisore e selezionare il canale 3 sulla banda VHF (é possibile predisporre l'Odyssey 2001 sul canale 4 della banda VHF, consultate in merito il vostro rivenditore). In seguito inserire l'Odyssey 2001, ruotare la rotellina di sintonia del televisore fino a quando otterrete l'immagine, quindi regolare la nitidezza ed il contrasto con i comandi relativi del televisore.

PHILIPS





- 1 Tasto di selezione del gioco
- 2 Tasto di azzeramento/di diminuzione del giocatore
- 3 Manopola verde di spostamento del giocatore
- 4 Manopola blu di spostamento/di disinserimento del giocatore (per giocare da solo).

I tre tipi di gioco sono: **HOCKEY - TENNIS - SQUASH**

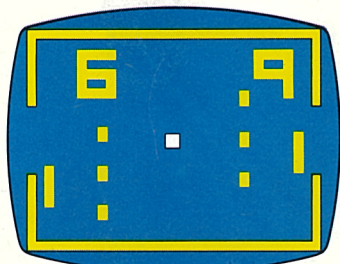
L'Odyssey 2001 riassume in sé un certo numero di regole e variazioni del gioco:

- Mediante il tasto (1) è possibile scegliere uno dei giochi, premendo il tasto appare il gioco successivo.
- Ogni gioco termina quando uno dei giocatori ha fatto 15 punti.
- Per azzerare il conteggio (0-0) premere il tasto (2).
- Il tasto (2) serve anche per diminuire un giocatore in grandezza (per esempio se vi è troppa differenza in forza tra i giocatori, o per rendere la partita più interessante). Spostare il giocatore da diminuire in grandezza completamente in alto, quindi premere il tasto (2). Il conteggio ritornerà automaticamente sullo 0-0.
- Dopo che la pallina è stata ritornata 4 volte senza che sia stato fatto un punto, viene accelerata automaticamente la velocità del gioco. Dopo che è stato fatto un punto, la partita ritornerà alla velocità primitiva.
- Il livello del segnale udibile al momento che un giocatore tocca la pallina, può essere regolato

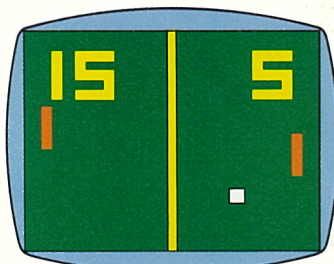
mediante il comando del volume del televisore.

- Per giocare da solo, ruotare la manopola blu completamente verso sinistra per disinserirla. Il tasto di selezione (1) rimane in funzione e potete giocare con il tasto verde.
- Il lancio della pallina avviene automaticamente dal posto dove si trova il giocatore.
- Il giocatore che deve lanciare la pallina può determinare quando avvenga il lancio: fino a quando questo giocatore è completamente spostato in alto, il lancio non avverrà.

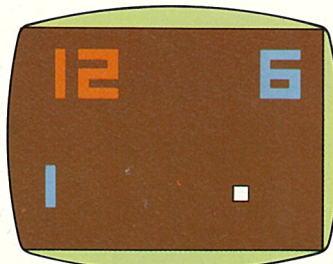
HOCKEY



TENNIS



SQUASH



E' visibile sempre un solo giocatore e questo cambia di colore per indicare chi deve lanciare o ritornare la pallina.